GRAVITY RUSH™
MANUEL D'INSTRUCTIONS
TEEN
ADOLESCENTS
T
CONTENT RATED BY
CONTENU ÉVALUÉ PAR
ESRB

⚠ AVERTISSEMENT : PHOTOSENSIBILITÉ / ÉPILEPSIE / CRISES

Certaines personnes, qui sont sensibles aux lumières clignotantes ou vacillantes ou encore aux motifs géométriques, peuvent présenter des symptômes épileptiques ou faire une crise lorsqu'elles regardent la télévision ou jouent à des jeux vidéo. Ces symptômes peuvent apparaître chez les personnes ne présentant aucun antécédent épileptique. Si vous ou quelqu'un de votre famille êtes sujet à l'épilepsie ou à des crises quelconques, consultez votre médecin avant de commencer à jouer.

CESSEZ IMMÉDIATEMENT de jouer et consultez votre médecin si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants:

• vertige • troubles de la vision • clignements d'yeux ou contractions musculaires • désorientation
• perte de connaissance • saisies • mouvements involontaires ou convulsions

RECOMMENCEZ À JOUER QUE SUR APPROBATION DE VOTRE MÉDECIN.

⚠ AVERTISSEMENT : PHOTOSENSIBILITÉ / ÉPILEPSIE / CRISES

UTILISATION DES JEUX VIDÉO AFIN D'ÉVITER LE RISQUE DE CRISE

- Jouez toujours dans un endroit bien éclairé et à distance suffisante del'écran (écran tactile).
- Évitez toute utilisation prolongée du système PlayStation®Vita. Faites une pause de 15 minutes toutes les heures.
- Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou manquez de sommeil.

Évitez immédiatement de jouer si vous présentez l'un des symptômes suivants : étourdissement, nausée ou toute sensation analogue au mal des transports, gêne ou douleur au niveau des yeux, des oreilles, des mains, des bras ou toute autre partie du corps. Si cet état persiste, consultez un médecin.

PRÉCAUTIONS D'UTILISATION – PARTIE 1

Gardez la carte de jeu hors de la portée des jeunes enfants pour prévenir une ingestion accidentelle.

Cette carte de jeu doit être utilisée uniquement avec le système PlayStation®Vita. Utiliser cette carte de jeu avec un autre appareil peut endommager l'appareil ou la carte de jeu.

- Ne touchez pas les connexions de la carte de jeu avec les mains ou des objets métalliques.
- Empêchez la carte de jeu d'entrer en contact avec des liquides. Ne pas plier ni faire tomber la carte de jeu ni l'exposer à un impact physique important.
- La carte de jeu ne doit jamais être désassemblée ou modifiée.

PRÉCAUTIONS D'UTILISATION – PARTIE 2

N'utilisez pas et ne rangez pas la carte de jeu dans les endroits suivants ou dans les conditions suivantes :

- Dans une voiture avec les fenêtres fermées (particulièrement en été)/dans la lumière directe du soleil/près de sources de chaleur.
- Dans des environnements très humides ou corrosifs.
- Assurez-vous d'insérer la carte de jeu dans le bon sens.

Les données sur la carte de jeu peuvent être perdues ou corrompues dans les situations suivantes:

- Si la carte de jeu est retirée du système ou si le système est éteint pendant que des données sont lues ou enregistrées sur la carte de jeu.
- Si la carte de jeu est utilisée dans un endroit où elle peut être affectée par l'électricité statique ou le bruit électronique.

Si, pour quelque raison que ce soit, une perte ou une corruption de données survient, il est impossible de récupérer les données. Il est recommandé de sauvegarder les données régulièrement. Sony Computer Entertainment Inc. et ses filiales et sociétés affiliées ne seront pas responsables pour des dommages ou une blessure dans le cas d'une perte ou corruption de données.

FCC et IC AVIS - PARTE 1

- **Cet appareil est conforme à la partie 15 des règles FCC.**

  Son opération est sous réserve des deux conditions suivantes:

  (1) cet appareil ne peut pas causer d'interférence préjudiciable, et

  (2) cet appareil doit accepter toute interférence reçue, incluant une interférence qui pourrait causer un fonctionnement irrégulier

- Cet appareil a été testé et il a été déterminé qu'il se conforme aux normes pour un appareil numérique de classe B, conformément à la partie 15 des règles FCC. Ces normes sont établies afin d'offrir une protection raisonnable contre une possibilité d'interférence préjudiciable dans une installation résidentielle. Cet appareil produit, utilise, et peut émettre une énergie radioélectrique et, s'il n'est pas installé ou utilisé selon les instructions, peut causer une interférence préjudiciable aux radiocommunications.

FCC et IC NOTICE - PART 2

- Cependant, il est impossible de garantir qu'il n'y aura pas d'interférence dans une installation donnée. Si cet appareil cause une interférence préjudiciable à la réception radio ou télévisuelle ce qui peut être déterminé en allumant ou en éteignant l'appareil, l'utilisateur est encouragé à essayer de corriger l'interférence en prenant une ou plusieurs des mesures suivantes :
- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception.
- Éloigner l'appareil du récepteur.
- Brancher l'appareil sur un autre circuit que celui où le récepteur est branché.
- Demander de l'aide au détaillant ou à un technicien radio/télévision spécialisé.

Tout changement ou modification n'étant pas expressément approuvé dans ce manuel pourrait annuler votre droit d'utiliser cet appareil.

This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Démarrer

Nouveau

Sélectionnez cette option pour commencer depuis le début. La partie commence quand vous touchez l'icône NOUVEAU.

CONTINUER

Touchez les données sauvegardées lors d'une partie précédente pour la reprendre. Le niveau de pouvoir et le nombre de gemmes précieuses de Kat seront conservés, mais vous redémarrerez du dernier point de sauvegarde automatique passé.

REMARQUE: durant certaines sections de ce jeu, vous ne pourrez pas accéder aux fonctionnalités réseau de votre système PlayStation®Vita, et les fonctions en arrière-plan, comme les téléchargements et les discussions, seront suspendues.

Sauvegarder

Sauvegarde automatique

Ce jeu est doté d'une fonction de sauvegarde automatique qui enregistre automatiquement votre progression à certains moments de la partie. Par exemple, quand une mission est terminée ou quand de nouvelles parties de la ville deviennent accessibles. Quand « Sauvegarde Automatique » apparaît dans le coin inférieur droit de l'écran (écran tactile), assurez-vous ne pas éteindre le système PlayStation®Vita. Le jeu sauvegarde les données dans son propre fichier et remplacera automatiquement les anciennes données de sauvegardes automatiques.

Sauvegarde manuelle

À mesure que le jeu avance, Kat va établir une maison où vous pouvez sauvegarder vous-même votre progression. Vous pouvez créer jusqu'à 20 fichiers de sauvegarde, dont le fichier de sauvegarde automatique.

REMARQUE: au moins 4000 KB d'espace libre sur la carte mémoire sont nécessaires pour créer un fichier de sauvegarde.

Interface de jeu

Gemmes précieuses

Nombre de gemmes précieuses en votre possession.

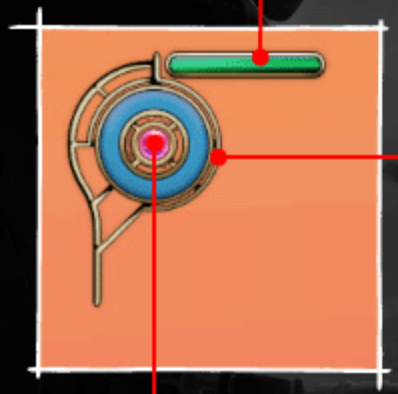
Statut de Kat

Jauge de santé, jauge de gravité et signal d'attaque spéciale.

Repère de guidage

Indique la direction et la distance du prochain objectif au cours des missions. Vous pouvez changer la destination du repère en sélectionnant « RÉGLER GUIDAGE » sur la carte ou dans le journal de mission.

Interface de jeu: jauges de statut de Kat



Jauge de santé

Quand Kat est blessée par des attaques ennemies, sa jauge de santé diminue. Lorsqu'elle atteint zéro, la partie est terminée. Vous pouvez remplir la jauge de santé en récupérant des gemmes de vie.

Jauge de gravité

Cette jauge diminue régulièrement quand Kat utilise ses pouvoirs pour contrôler la gravité. Quand elle atteint zéro, la gravité revient à la normale. La jauge va se remplir ensuite petit à petit quand la gravité est normale. Vous pouvez aussi la remplir en récupérant des gemmes d'énergie.

Indicateur d'attaque spéciale

Quand cet indicateur est allumé, Kat peut exécuter une attaque spéciale. Après l'attaque, l'indicateur va se réinitialiser et se recharger petit à petit.

Progression

Accomplir des missions

Pour progresser dans le jeu, Kat doit accomplir différents types de mission, dont certaines en rapport avec sa quête. L'icône présentée à droite est placée sur la carte pour indiquer le point de départ d'une mission. Après avoir terminé une mission, vous pourrez explorer la ville ou d'autres nouvelles zones, où vous pourrez collecter des informations, récupérer des gemmes ou entreprendre des défis avant d'entamer la prochaine mission.

Parler avec les habitants de la ville

Kat peut parler avec les habitants de la ville qui portent l'icône présentée à droite au-dessus de leur tête. Ils peuvent vous offrir des indices qui vous aideront à progresser dans l'histoire.

Déverrouiller les défis

La ville est remplie d'infrastructures qui ne sont plus en service. En utilisant des gemmes précieuses pour les réparer, vous déverrouillerez des défis. Les défis n'affectent pas votre progression dans l'histoire, mais elles vous offrent la chance de gagner des gemmes précieuses selon votre score. Essayez-les!

Défis (suite)

Voir les classements des défis

Quand vous relevez un défi ou quand vous en sélectionnez un depuis votre journal de mission, touchez Classements pour afficher le tableau des classements de ce défi. Vous verrez apparaître les meilleurs scores d'autres joueurs ayant relevé le défi et pourrez ainsi essayer d'obtenir la première place. Faites glisser votre doigt sur l'écran pour faire défiler le classement vers le haut ou le bas et touchez les icônes sur le côté pour basculer entre les classements mondiaux et les classements de vos amis.

REMARQUE: vous devez vous connecter à PlayStation®Network pour voir les classements en ligne. Veuillez consulter le mode d'emploi du système PlayStation®Vita ou le mode d'emploi en ligne pour obtenir plus d'informations. Pour accéder au mode d'emploi, allez à l'écran d'accueil du système PlayStation®Vita et sélectionnez Paramètres ⟶ Mode d'emploi, ou visitez le site Internet officiel PlayStation®.

Partie terminée

Continuer

Quand la jauge de santé de Kat arrive à zéro à cause d'attaques ennemies ou d'autres types de blessures, l'écran Partie terminée s'affiche. Touchez Continuer pour recommencer la partie depuis le dernier point de sauvegarde automatique. Vous conserverez le même nombre de gemmes précieuses et les mêmes compétences qu'avant la fin de la partie. Touchez Écran titre si vous ne souhaitez pas reprendre.

Commandes de jeu

Commandes de jeu (suite)

Commandes de base

Faire glisser son doigt sur l'écran (écran tactile)	Esquiver *
Toucher l'écran (écran tactile)	Sélectionner un objet †
Touche	Réinitialiser la caméra
Touche	Passer en vue subjective
Joystick gauche	Se déplacer
Joystick droit	Contrôler la caméra

* Cette action devient disponible plus tard dans le jeu. † Les objets pouvant être sélectionnés sont indiqués par l'icône .

Commandes de jeu (suite)

Commandes de base (suite)

Touche □	Donner un coup de pied*
Touche ✕	Sauter
Touche START	Ouvrir le menu Pause / Passer la scène
Touche SELECT	Ouvrir le menu SELECT

* Cette action devient disponible plus tard dans le jeu. † Les objets pouvant être sélectionnés sont indiqués par l'icône 🐾.

Commandes de jeu (suite)

Commandes des bandes dessinées

Faire glisser son doigt sur l'écran (écran tactile)	Passer au tableau suivant
Toucher l'écran (écran tactile)	Réinitialiser la vue
Touche	Revenir au tableau précédent
Touche	Passer la scène
Faire glisser son doigt sur le pavé tactile arrière	Faire défiler l'écran
Incliner le système PS Vita	Changer de vue

Commandes de jeu (suite)

Commandes des dialogues

Cliquer sur la bulle	Faire défiler le dialogue
Touche ○ / Touche ✕	Faire défiler le dialogue
Touche START	Passer la scène

Commandes de jeu (suite)

Commandes des pouvoirs gravitationnels

Toucher et maintenir les bords gauche et droit de l'écran	Glissade gravitationnelle
Joystick gauche	Se déplacer
Joystick droit / Incliner le système PS Vita	Contrôler la caméra
Touche △	Attaque spéciale
Touche ○	Champ d'apesanteur (en attrapant: lancer gravitationnel)

Commandes de jeu (suite)

Commandes des pouvoirs gravitationnels (suite)

Touche □	En apesanteur ou inversant la gravité: coup de pied gravitationnel
Touche ✕	En apesanteur: inversion de la gravité (en apesanteur ou en inversant la gravité: maintenir enfoncée pour faire une chute rapide)
Touche L	Revenir à la gravité normale
Touche R	Apesanteur (en apesanteur: inversion de la gravité)

REMARQUE: des pouvoirs gravitationnels supplémentaires deviendront disponibles à mesure que l'histoire avance.

Actions de base

Se déplacer (LEFT STICK)

Appuyez sur le joystick gauche pour faire avancer Kat. Plus vous appuyez, plus elle se déplacera rapidement.

Sauter (touche ✕)

Appuyez sur cette touche pour sauter. Si vous appuyez en déplacement, Kat sautera dans la direction vers laquelle elle se dirige.

Donner un coup de pied (touche □)

Attaquez les ennemis en donnant des coups de pied. Donnez plusieurs coups de pied pour effectuer des combos. Vous pouvez aussi donner des coups de pied en sautant.

Vaincre les Nevis

Pour détruire les ennemis, les Névis, frappez leurs points faibles, indiqués par des points rouges sur leur corps.

Actions de base (suite)

Esquiver (faire glisser son doigt sur l'écran)

Faites glisser votre doigt sur l'écran pour faire rouler Kat dans la direction indiquée et ainsi esquiver l'attaque d'un ennemi. Kat peut esquiver une attaque en étant sur le sol ou en apesanteur. Sur le sol, elle peut exécuter une contre-attaque (qui est plus puissante qu'un coup de pied normal) en appuyant sur la touche en esquivant.

Passer en vue subjective Réinitialiser la caméra (touches directionnelles)

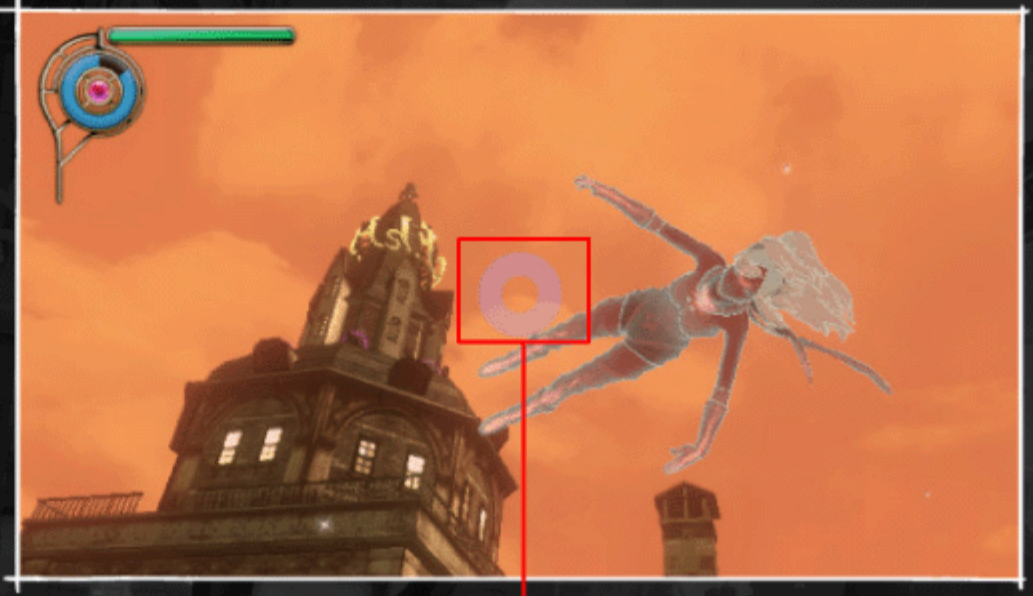
Appuyez sur la touche pour basculer entre la vue normale et la vue subjective. En vue subjective, vous pouvez contrôler la caméra avec le joystick droit ou en inclinant le système PS Vita. Appuyez sur la touche pour remettre la caméra dans la direction à laquelle Kat fait face.

REMARQUE: en tombant d'une position élevée, faites glisser votre doigt sur l'écran avant de toucher le sol pour exécuter un atterrissage en douceur qui vous permettra de récupérer rapidement. Il existe d'autres actions spéciales comme celle-ci, à vous de les trouver en jouant.

Pouvoirs gravitationnels

Apesanteur (touche R) / Revenir à la gravité normale (touche L)

Quand vous appuyez sur la touche R, le corps de Kat brille en rouge et elle commence à flotter en apesanteur sur place. Lorsqu'elle est en apesanteur, une cible bleue apparaît (le repère directionnel), vous permettant de choisir la direction de l'inversion de la gravité et du coup de pied gravitationnel. Guidez la cible en contrôlant la caméra avec le joystick droit ou en inclinant votre système PS Vita. Appuyez sur la touche L pour arrêter de flotter et revenir à la gravité normale.



Pouvoirs gravitationnels (suite)

Inversion de la gravité (en apesanteur: touche R ou touche ✕)

Chute rapide (en apesanteur ou en inversant la gravité: maintenir la touche ✕ enfoncée)

En inversant la gravité en apesanteur, la direction de la gravité autour de Kat va changer, la faisant tomber vers le repère directionnel. Si Kat atterrit sur le côté d'un objet, comme un édifice ou un panneau d'affichage, elle pourra se déplacer le long de sa surface. En tombant, vous pouvez maintenir la touche ✕ enfoncée pour accélérer, ou appuyez sur la touche R pour stopper la chute et rester en apesanteur.

Pouvoirs gravitationnels (suite)

Coup de pied gravitationnel (en apesanteur ou en inversant la gravité: touche ●)

Kat exécutera un coup de pied pendant sa chute vers le repère directionnel. Plus sa chute est longue, plus le coup de pied est puissant. Ceci peut donc être particulièrement efficace contre des Névis éloignés. Le coup de pied gravitationnel possède une fonctionnalité de verrouillage qui cible automatiquement les points faibles des Névis. Vous pouvez améliorer la précision du verrouillage en augmentant son niveau lorsque vous améliorez les compétences de Kat. La puissance du coup de pied augmentera aussi.

Pouvoirs gravitationnels (suite)

Champ d'apesanteur (touche) / Lancer gravitationnel (quand le champ d'apesanteur est actif: touche)

Kat peut générer un champ d'apesanteur qui soulève et transporte les objets et personnes à proximité (les personnes peuvent uniquement être saisies dans certaines missions). Appuyez sur la touche une deuxième fois pour effectuer un lancer gravitationnel et envoyer les objets vers le repère directionnel. Vous pouvez maintenir un champ d'apesanteur même si la gravité revient à la normale, mais il disparaîtra quand vous n'aurez plus d'énergie gravitationnelle.

Glissade gravitationnelle (toucher et maintenir les bords gauche et droit de l'écran)

La glissade gravitationnelle vous permet de glisser rapidement le long de surfaces et peut être utilisée quand vous vous tenez sur le côté d'un édifice. Pour tourner durant une glissade gravitationnelle, inclinez votre système PS Vita vers la gauche ou la droite comme un volant, en relâchant le bord opposé pour déraper. Secouez votre système PS Vita vers le haut pour sauter. Si vous glissez près d'un Névi, vous l'attaquerez automatiquement avec un coup de pied glissé.

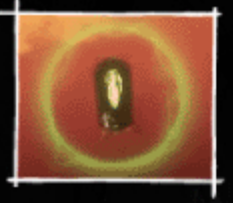
Pouvoirs gravitationnels (suite)

Attaque spéciale (touche △) / Joystick gauche + touche △)

Il est possible d'obtenir de puissantes attaques spéciales durant certaines missions. Pour les activer, votre indicateur d'attaque spéciale doit être allumé (elles peuvent être exécutées quand la gravité est normale ou en apesanteur). Selon l'attaque spéciale, vous pourriez devoir utiliser le joystick gauche en plus de la touche △ pour effectuer l'attaque.

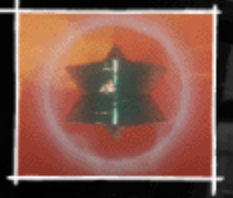
Trouver et utiliser les gemmes

Il existe trois types de gemmes que vous pouvez trouver à travers la ville. Chaque type offre un avantage différent à Kat. Il est également possible de gagner des gemmes en battant des Névis.



Gemmes de vie

Ces gemmes font augmenter la jauge de vie de Kat.

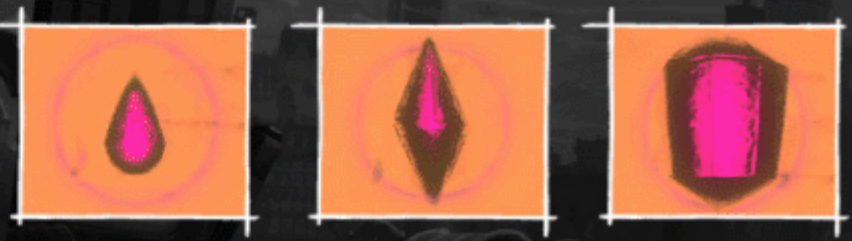


Gemmes d'énergie

Ces gemmes font augmenter la jaune de gravité de Kat.

Gemmes précieuses

Ces gemmes peuvent être utilisées pour améliorer les compétences de Kat et réparer les infrastructures de la ville. Plus la gemme est grosse, plus sa valeur est importante.



Menu Pause

Annuler les missions et paramétrer les options

Quand vous appuyez sur la touche START, le jeu se met temporairement en pause. Un menu offrant les quatre options suivantes s'affiche alors. Attention, durant les séquences de bandes dessinées et les dialogues, appuyer sur la touche START vous fera passer la scène.

Reprendre

Reprenez la partie. Vous pouvez aussi faire ceci en appuyant de nouveau sur la touche. START

Annuler mission

Arrêtez votre mission en cours et revenez où vous étiez avant le début de la mission. Cette option peut uniquement être sélectionnée quand une mission est en cours et certaines missions ne peuvent pas être annulées.

Écran titre

Arrêtez votre partie et revenez à l'écran titre.

Options

Changez les paramètres du volume, des commandes et de la sensibilité de la caméra. Pour changer un paramètre, glissez le curseur blanc vers la gauche ou la droite, ou touchez la barre. Touchez RÉINITIALISER pour revenir aux paramètres par défaut.

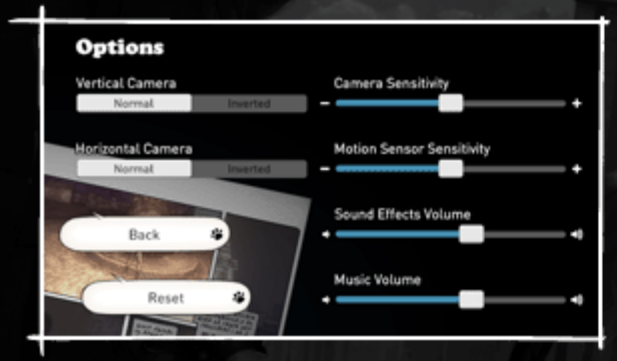
Menu Pause: options de jeu

Caméra verticale

Réglez le mouvement vertical de la caméra (avec le joystick droit) à Normal ou Inversé.

Caméra horizontale

Réglez le mouvement horizontal de la caméra (avec le joystick droit) à Normal ou Inversé.



Sensibilité caméra

Réglez la vitesse à laquelle le joystick droit déplace la caméra.

Sensibilité gyroscope

Réglez la sensibilité de la détection de mouvements. Mettez-la au niveau le plus bas pour désactiver la détection de mouvement.

Volume sons

Réglez le volume des effets sonores du jeu.

Volume musique

Réglez le volume de la musique de fond du jeu.

Menu de sélection

Naviguer dans les trois écrans du menu

Appuyez sur la touche SELECT pour faire apparaître les icônes du menu de sélection à gauche de l'écran. Touchez l'une d'entre elles pour basculer entre la carte, le journal de mission et l'interface de personnalisation (la carte sera toujours affichée au début). Utilisez le menu de sélection quand vous voulez trouver l'emplacement d'une mission ou d'une infrastructure dans la ville, régler une nouvelle destination ou améliorer les compétences de Kat. Si vous touchez l'icône Aide, une aide s'affichera. Toutes les actions du menu de sélection sont exécutées en touchant l'écran, mais il faudra tout de même appuyer à nouveau sur la touche SELECT pour fermer le menu (vous pouvez également toucher l'icône Fermer).

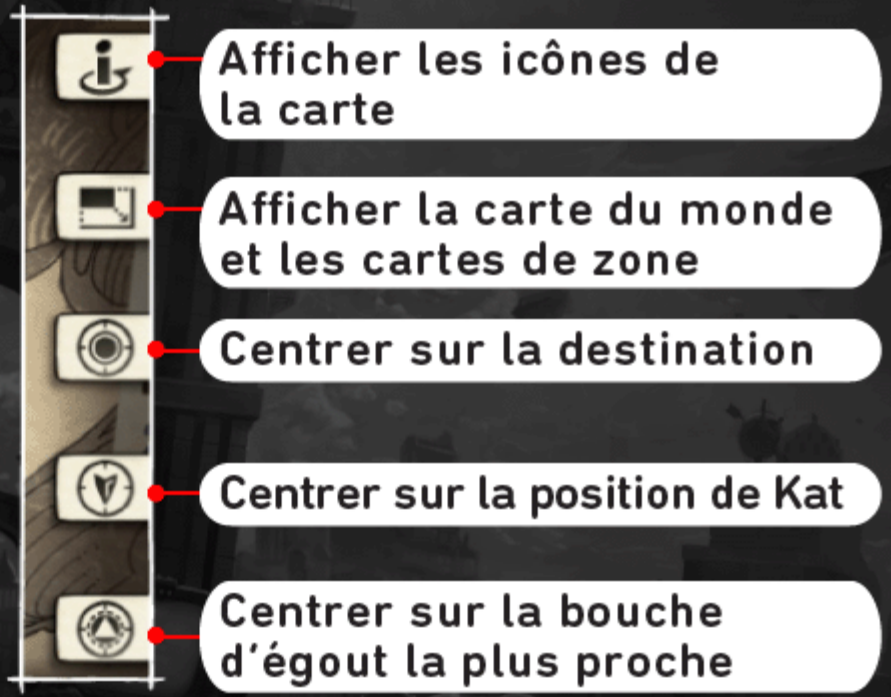
Icônes de l'écran menu

Menu de sélection: carte

Voir votre position actuelle

La carte affiche la zone où se trouve Kat, ainsi que les icônes utiles. En touchant les icônes de la barre d'outils de la carte, vous pouvez zoomer sur un nouveau lieu ou faire un zoom arrière pour voir la carte complète du monde. Quand la carte du monde est affichée, vous pouvez toucher n'importe quelle zone pour la voir plus en détail. Faites glisser votre doigt sur l'écran pour vous déplacer sur la carte. Rapprochez deux doigts pour faire un zoom avant, ou écartez-les pour faire un zoom arrière.

Barre d'outils de la carte


Afficher les icônes de la carte
Afficher la carte du monde et les cartes de zone
Centrer sur la destination
Centrer sur la position de Kat
Centrer sur la bouche d'égout la plus proche

Menu de sélection: carte (suite)

Comprendre les icônes de la carte

Missions

Personnages à rencontrer

Maison de Kat

Trains / Aéroglisseurs

Bouches d'égout (points de téléportation)

Position actuelle

Repère de guidage

Défis

Menu de sélection: carte (suite)

Se déplacer dans la ville

Il existe plusieurs façons de réduire le temps de déplacement dans la vaste Hekseville.

Bouches d'égout

Quand vous avez ouvert une bouche d'égout, vous pouvez l'utiliser pour vous téléporter vers des bouches d'égout situées dans d'autres zones ou pour revenir à la maison. Vous pouvez également faire ceci en sélectionnant l'option Téléportation dans la maison. Les bouches d'égout sont situées partout dans la ville. Les trouver vous permettra de vous déplacer facilement dans la ville.

Menu de sélection: carte (suite)

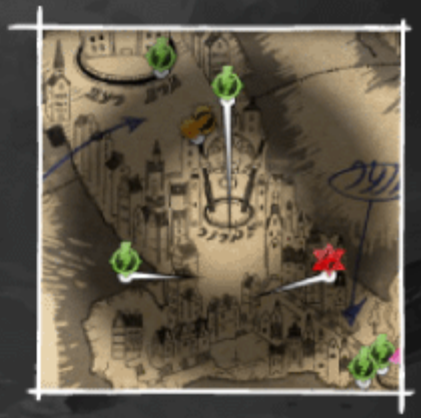
Trains et aéroglisseurs

Quand vous progressez dans l'histoire, vous récupérez des parties disparues de la ville. Kat aura ainsi accès à des véhicules comme des trains et des aéroglisseurs qui pourront la transporter vers de nouvelles zones.. Contrairement aux bouches d'égout, ces véhicules ne permettent pas des voyages instantanés, mais en profitant de la vue durant la balade tranquille à travers la ville, vous pourriez repérer des gemmes précieuses et faire d'autres nouvelles découvertes.

Menu de sélection: carte (suite)

Séparer les groupes d'icônes

Quand vous touchez une zone de la carte qui est recouverte par deux icônes ou plus, les icônes vont se séparer et elles seront ainsi plus faciles à sélectionner individuellement. Pour revenir à la carte normale, faites glisser votre doigt à l'extérieur du cercle gris.



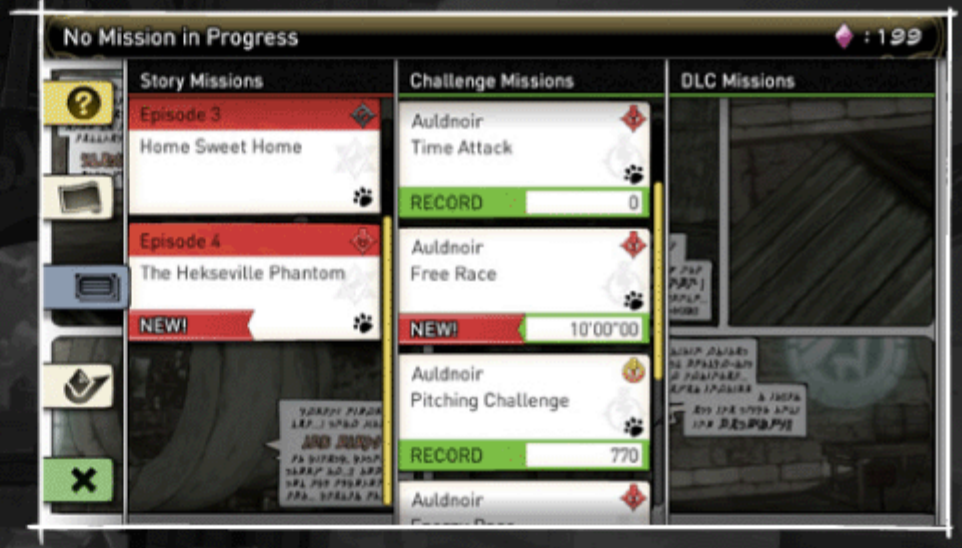
Régler le repère de guidage

En touchant une icône de la carte, vous pouvez lire des informations sur la zone sélectionnée, et vous pouvez utiliser la commande Régler guidage pour que le repère de guidage du jeu indique la direction à prendre et la distance à parcourirpour atteindre cette destination (le menu de sélection se fermera automatiquement après ceci). Pour enlever le repère, touchez sur l'icône de la destination et sélectionnez ARRÊTER GUIDAGE.

Menu de sélection: journal de mission

Examiner les progrès de la mission et les scores des défis

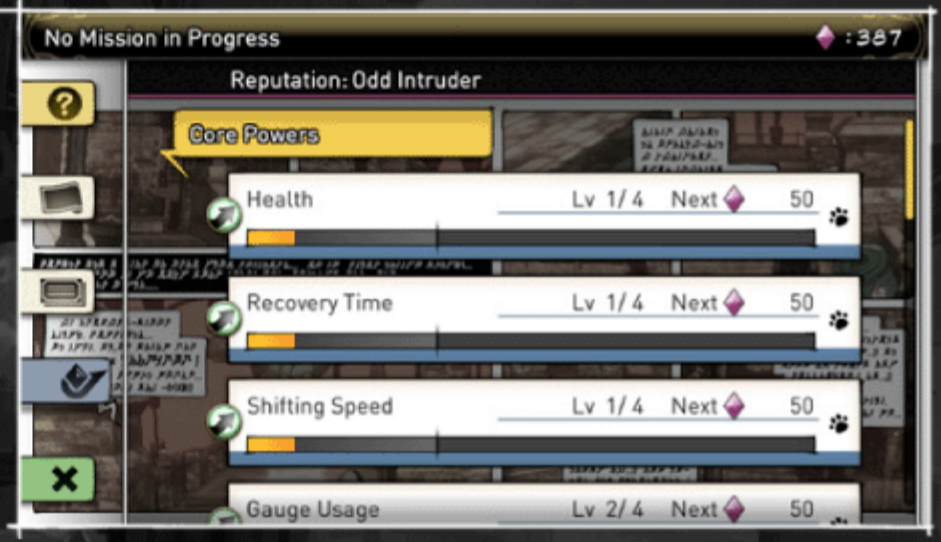
Le journal de mission enregistre toutes les missions que vous avez acceptées ou déjà terminées. Faites glisser votre doigt vers le haut ou le bas pour faire défiler la liste. Touchez une mission pour voir l'intrigue (des informations s'ajoutent à mesure que la mission avance), ou touchez un défi pour examiner les scores, les récompenses, etc. Vous pouvez aussi régler un repère de guidage ou voir votre classement pour le défi.



Menu de sélection: augmenter la puissance

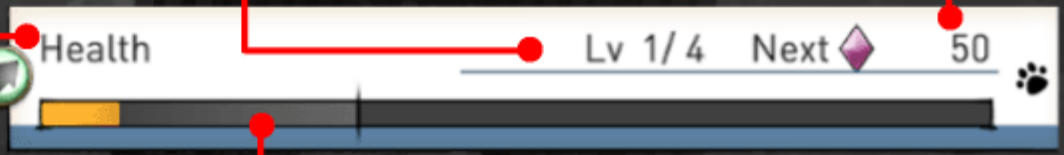
Utiliser les gemmes précieuses pour améliorer les compétences de Kat

Vous pouvez utiliser les gemmes précieuses que vous avez acquises pour améliorer les compétences de Kat (le nombre de gemmes que vous possédez est affiché dans le coin supérieur droit de l'écran du menu de sélection). Les compétences de Kat ont été divisées en quatre catégories: les pouvoirs innés, les pouvoirs de combat, les pouvoirs gravitationnels et les attaques spéciales. Faites glisser votre doigt sur l'écran vers le haut ou le bas pour faire défiler la liste et touchez la compétence que vous voulez améliorer. Veuillez noter que certaines compétences sont ajoutées à mesure que l'histoire progresse.



Menu de sélection: augmenter la puissance (suite)

Comprendre l'écran de personnalisation



Niveau actuel / Niveau maximal actuel

Gemmes précieuses nécessaires

Compétence

Marque OK pour passer au niveau supérieur

Jauge de niveau

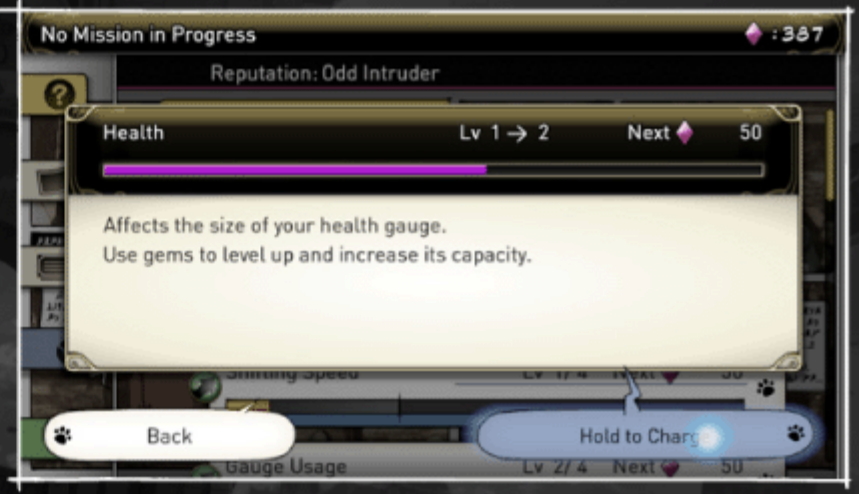
Jaune: niveau actuel
Gris: disponible avant d'atteindre le niveau maximal
Noir: actuellement verrouillé

REMARQUE: les niveaux maximaux augmentent à mesure que les missions sont terminées et que les infrastructures de la ville sont réparées.

Menu de sélection: augmenter la puissance (suite)

Améliorer les niveaux de vos compétences

Les compétences qui n'ont pas atteint leur niveau maximal peuvent être améliorées si vous avez assez de gemmes précieuses. Quand les conditions sont remplies, la compétence portera la marque .
Si vous touchez cette compétence et la maintenez jusqu'à ce que la jauge soit remplie, elle sera améliorée et vous utiliserez vos gemmes précieuses. Si vous levez le doigt avant que la jauge soit remplie, elle reviendra à la normale et le processus d'amélioration sera interrompu sans que les gemmes soient utilisées.



Uses Havok™: ©Copyright 1999-2011.Havok.com Inc. (and its licensors). All Rights Reserved.
See www.havok.com for details.

Logiciel sous licence pour les systèmes PlayStation®Vita aux Amériques. L'utilisation du PlayStation®Network est soumis aux contrats d'utilisateur et aux politiques de confidentialités décrites sur:

www.us.playstation.com/support/useragreements

DIVULGATION SUR L'UTILISATION DES DONNÉES DE LOCALISATION

Ce jeu interagit avec d'autres applications qui utilisent lesdonnées de localisation(comme « near »). Pour désactiver ladonnées de localisation, allez à [Paramètres] > [Données de Localisation].

Service consommateur/ Ligne d'assistance technique

1-800-345-7669

Si vous avez des questions au sujet de ce produit, visitez le
www.us.playstation.com/support
ou contactez le Service à la clientèle de SCEA au 1-800-345-7669.
Nos représentants sont disponibles du lundi au samedi,
de 6:00 à 20:00, et le dimanche de 7:00 à 18:30, heure du Pacifique.

GARANTIE LIMITÉE – PARTIE 1

Sony Computer Entertainment America LLC (« SCEA ») garantit à l'acheteur original de ce produit que le produit sera exempt de défauts matériels et opérationnels pendant une période d'un (1) an à compter de la date d'achat originelle. Cette garantie ne s'applique pas aux produits consommables (tels que les piles). Si un défaut se produit au cours de la période couverte par la garantie, alors SCEA accepte, sur réception d'une preuve d'achat et pendant une période d'un (1) an de réparer le produit dé fectueux vendu, ou de remplacer le produit défectueux par un produit « de fabrication certifiée ». Dans le cadre de cette garantie limitée, « de fabrication certifiée » signifie un produit qui a été fait/refait selon les spécifications originales. Cette garantie ne s'applique pas et s'annule si le défaut de produit SCEA a été cause par l'abus, la mauvaise utilisation, le mauvais entretien, la négligence, ou des moyens autres que d'un défaut dans les matériaux ou la fabrication.

GARANTIE LIMITÉE – PARTIE 2

CETTE GARANTIE ANNULE TOUTES LES AUTRES GARANTIES ET AUCUNE AUTRE REVENDICATION OU DEMANDE D'INDEMNISATION DE TOUTE NATURE NE LIERA SCEA. TOUTES LES GARANTIES IMPLICITES APPLICABLES À CE LOGICIEL, Y COMPRIS LES GARANTIES DE COMMERCIALISATION ET DE COMPATIBILITÉ POUR UN USAGE PARTICULIER, SONT LIMITÉES À UNE PÉRIODE D'UN (1) AN DÉCRITE CI-DESSUS. EN AUCUN CAS, SCEA N'EST RESPONSABLE DES DOMMAGES FORTUITS OU CONSÉCUTIFS RÉSULTANT DE LA POSSESSION, DE L'UTILISATION OU D'UN MAUVAIS FONCTIONNEMENT DU LOGICIEL SCEA. CERTAINS ÉTATS N'AUTORISENT PAS DE LIMITATION SUR LA DURÉE D'UNE GARANTIE IMPLICITE OU D'EXCLUSION DE RESPONSABILITÉ, NI DE LIMITATIONS EN CAS DE DOMMAGES CONSÉCUTIFS. AI NSI, LES LIMITATIONS OU EXCLUSIONS DE RESPONSABILITÉ CI-DESSUS PEUVENT NE PAS S'APPLIQUER À VOTRE SITUATION.

Cette garantie vous donne des droits juridiques spécifiques. Vos droits peuvent varier selon l'état ou la province ou vous vous trouvez.

Cette garantie est valide seulement aux États-Unis et au Canada.

Le logo Sony Computer Entertainment est une marque commerciale de Sony Corporation. «PlayStation», les logos de la famille «PS» et le logo PS Vita sont des marques commerciales de Sony Computer Entertainment Inc.

Pour plus d'informations sur ce jeu s'il vous plaît visitez www.playstation.com

PlayStation®